

## **ORDEM DO DIA**

Sessão Ordinária, no terceiro ano do período Legislativo, da Décima Quarta Legislatura, a ser realizada no dia 07 de março de 2023, às 19h00, na Sede da Câmara Municipal de Capitão Leônidas Marques – PR.

### **I - PEQUENO EXPEDIENTE:**

- 1 - Leitura de um texto Bíblico pelo Vereador (a): **Genecir de Fatima Garda Rigo**
- 2 - Leitura da Ata;
- 3 - Leitura dos Expedientes.

### **II - GRANDE EXPEDIENTE:**

PROJETOS DE LEI EM PRIMEIRA DISCUSSÃO E VOTAÇÃO:

### **III – MATÉRIA DO LEGISLATIVO:**

**01 – Indicação nº 12/2023** – Cleudes Aparecida Pavan Dos Santos, Genecir de Fatima Garda Rigo e Valmir Lucietto, indicam ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal que providencie a construção de estacionamentos no canteiro central da Avenida Iguazu, para carros e motocicletas, na quadra entre a Loja da Tim e a Loja Sartori.

**02 – Indicação nº 13/2023** – Claudete Torres de Medeiros, indica ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal, que através do setor responsável, tome as providências necessárias para a viabilização e construção de pavimentação poliédrica da estrada que liga a Linha Pitoca a Linha São Jorge.

**03 – Indicação nº 14/2023** – Claudedir Alves da Silva Moura, indica ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal que busque junto ao DNIT uma passarela para a Linha Hortelã em frente a igreja da comunidade.

**04 – Indicação nº 15/2023** – Claudedir Alves da Silva Moura, indica ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal que busque junto ao DER o alargamento da PR 484 – Rodovia Felix Feiwisch Lerner, que liga Capitão Leônidas Marques a Boa Vista da Aparecida.

**05 – Indicação nº 16/2023** – Edelano Rohers, indica ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal que utilize um bairro como eixo piloto para implantar o programa “Adote uma Boca de Lobo”.

### **IV – MATÉRIAS DE CARÁTER GERAL:**

### **V - CONSIDERAÇÕES FINAIS:**

- Encerramento pelo Senhor Presidente.

Sala da Câmara Municipal de Capitão Leônidas Marques, em 06 de março de 2023.

**REVAIR JOSE RODRIGUES**

Presidente